

drzé opice



Dovolíš drzým opicím, aby se ti vysmívaly? Plácní je přes prsty dřív, než na tebe vypláznou jazyk! Veselá postřehová hra, která procvičí tvé rychlé reakce. Pozor na prsty!

Obsah: 1 návod, 4 plácačky, 3 kostky (opice, barvy, smajlíci)
1 kelímek na hod kostkami, 32 karet

Cíl hry: Plácněte přes prsty ostatní hráče, pokud mají kartu, která odpovídá kostkám, ale současně hlídejte svou vlastní kartu. Když plácnete přes prsty hráče, jehož opice na kartě se shoduje se symboly na kostkách, vyhráváte ji. Hráč, který nashromáždí nejvíce karet, vyhraje. Takže jste připraveni naplácat opicím?

Příprava: Zamíchejte karty, každému hráči dejte jednu kartu a zbývající karty položte lícem dolů v odkládacím balíčku.

Každý hráč umístí svou kartu před sebe v blízkosti středu stolu a drží ji jednou rukou na pozici vyznačující prsty. Opice na kartě nesmí být zakryté.

V jedné ruce drží každý hráč svou plácačku a druhou ruku má na své kartě.

Hra

1) Varianta 1 – se dvěma kostkami - základní obtížnost

Hráči se střídají v hodů dvěma kostkami – s opicemi a s barvami. Položte plácačku na stůl a vhodte kostky do kelímku.

Jednou rukou držte kelímek a druhou rukou zakryjte jeho horní část, aby kostky nevypadly při třesení kelímekem pro zamíchání. Kelímek s kostkami rychle otočte dnem vzhůru a položte na stůl tak, aby kostky zůstaly skryté. Znovu popadněte plácačku a teprve potom zvedněte kelímek, aby všichni hráči uviděli, co padlo na kostkách.



Pak všichni hráči začnou hledat karty s opicí, která odpovídá hodu na kostkách: hledají stejnou opici se stejnou barvou kahot.

Pokud vidíte opici, která se shoduje s kostkami, pokusíte se ji plácnout plácačkou. Když se vám to podaří, získáváte kartu pro své bodování.

Ale pokud je odpovídající opice na vaší kartě, vytáhnete kartu rychle směrem k sobě, abyste zabránili tomu, že Vaši kartu plácnou. Jakmile ji přesunete až k okraji stolu, tak si ji můžete pomocí palce chytit a zvednout ji ze stolu.

Pokud svoji kartu stáhnete k sobě mylně (tzn. na kartě není žádná z odpovídajících opic), musíte odevzdat jednu ze svých bodovacích karet do odkládacího balíčku. Pokud nemáte žádnou kartu jako bodování, neodvzdáváte nic.

Pokud plácnete někoho, kdo neměl odpovídající opici, musíte mu dát svou kartu jako trest. Pokud nemáte k dispozici žádné karty, protihráč dostane kartu z odkládacího balíčku.

Pokud žádná opice z karet neodpovídá hodu na kostkách, tak hráč, který kostky hodil, dostane kartu z odkládacího balíčku jako bod.

Před začátkem dalšího kola si hráči bez karty vezmou kartu z odkládacího balíčku.

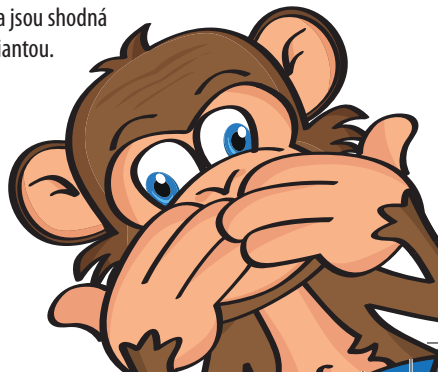
Pokračujte ve hře, dokud bude dostatek karet k zahájení nového kola. Hráč, který získal nejvíce karet, vyhrál hru.

2) Varianta se třemi kostkami

– hraje se i se smajlíkovou kostkou - zvýšená obtížnost

Pokud se na třetí kostce ukáže rozesmátý smajlík, hledáte kartu, která má stejnou kombinaci opice a barvy jako na kostkách. Pokud se objeví rozložený smajlík, tak hledáte kartu, kde není stejná kombinace opice a barvy.

Ostatní pravidla jsou shodná se základní variantou.



drzé opice



Dovoliš drzým opiciam, aby sa ti vysmievali? Daj im po prstoch skôr, ako na teba vyplazia jazyk! Veselá postrehová hra, ktorá precvičí tvoje rýchle reakcie. Pozor na prsty!

Obsah: 1 návod, 4 plácačky, 3 kocky (opice, farby, smajlíci) 1 pohárik na hod kockami, 32 kariet

Ciel hry: Dajte po prstoch ostatným hráčom, ak majú kartu, ktorá zodpovedá kockám, ale súčasne si strážte svoju vlastnú kartu. Ak placnete po prstoch hráčovi, ktorého opica na karte sa zhoduje so symbolmi na kockách, vyhráva ju. Hráč, ktorý nazhromaždí najviac kariet, vyhráva. Takže ste pripravení na opice?

Príprava: Zamiešajte karty, každému hráčovi dajte jednu kartu a zostávajúce karty položte lícom dole v odkladacom balíčku.

Každý hráč umiestni svoju kartu pred seba v blízkosti stredy stola a drží ju jednou rukou na pozícii vyznačujúcej prsty. Opice na karte nemôžu byť zakryté.

V jednej ruke drží každý hráč svoju plácačku a druhú ruku má na svojej karte.

Hra

1) Varianta 1 – s dvomi kockami - základná obtiažnosť

Hráči sa striedajú v hode dvomi kockami – s opicami a s farbami. Položte plácačku na stôl a vhodte kocky do pohárika na hod kockami. Jednou rukou držte pohárik a druhou rukou zakryte jeho hornú časť, aby kocky nevypadli pri jeho trasení. Pohárik na trasenie rýchlo otočte dnom hore a položte na stôl tak, aby kocky zostali skryté. Znovu chyťte plácačku a až potom zodvihnite pohárik, aby všetci hráči uvideli, čo padlo na kockách.



Potom všetci hráči začnú hľadať karty s opicou, ktorá zodpovedá hodu na kockách: hľadajú rovnakú opicu s rovnakou farbou nohavíc.

Ak vidíte opicu, ktorá sa zhoduje s kockami, pokúste sa ju placnuť plácačkou. Ak sa vám to podarí, získavate kartu pre svoje bodovanie.

Ale ak je zodpovedajúca opica na vašej karte, vytiahnete kartu rýchlo smerom k sebe, aby ste zabránili tomu, že Vašu kartu plácnu. Akonáhle ju presuniete až k okraji stola, tak si ju môžete pomocou palca chytiť a zodvihnúť ju zo stola.

Pokiaľ svoju kartu zoberiete k sebe omylom (tzn. na karte nie je žiadna z prislúchajúcich opíc), musíte odovzdať jednu zo svojich bodovacích kariet do odkladacieho balíčka. Ak nemáte žiadnu kartu ako bodovanie, neodovzdávate nič

Ak placnete niekoho, kto nemal zodpovedajúcu opicu, musíte mu dať svoju kartu ako trest. Ak nemáte k dispozícii žiadne karty, protihráč dostane kartu z odkladacieho balíčka kariet.

Ak žiadna opica z kariet nezodpovedá hodu na kockách, tak hráč, ktorý kocky hodil, dostane kartu z odkladacieho balíčka kariet ako bod.

Pred začiatkom ďalšieho kola si hráči bez karty zoberú kartu z odkladacieho balíčka kariet.

Pokračujte v hre, pokiaľ bude dostatok kariet k zahájeniu nového kola. Hráč, ktorý získal najviac kariet, vyhral hru.

2) Varianta s tromi kockami

– hráte i so smajlíkovou kockou - zvýšená obtiažnosť

Pokiaľ sa na tretej kocke ukáže rozosmiaty smajlík, hľadajte kartu, ktorá má rovnakú kombináciu opice a farby ako na kockách. Ak sa objaví rozohnevaný smajlík, tak hľadáte kartu, kde nie je rovnaká kombinácia opice a farby.

Ostatné pravidlá sú rovnaké so základnou variantou.

